ГЕЙМИФИКАЦИЯ ЗДОРОВЬЯ

ТРЕНДЫ, ВЫЗОВЫ И ВОЗМОЖНОСТИ

АЛЕКСАНДР ВЕТУШИНСКИЙ

- НАУЧНЫЙ СОТРУДНИК ФИЛОСОФСКОГО ФАКУЛЬТЕТА МГУ
- РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОФИЛЯ «ГЕЙМ-ДИЗАЙН» В ИНСТИТУТЕ БИЗНЕСА И ДИЗАЙНА
- ЭКСПЕРТ ЛАБОРАТОРИИ ГЕЙМИФИКАЦИИ СБЕРА

ЧТО ТАКОЕ ГЕЙМИФИКАЦИЯ

ШИРОКАЯ / УЗКАЯ ТРАКТОВКА

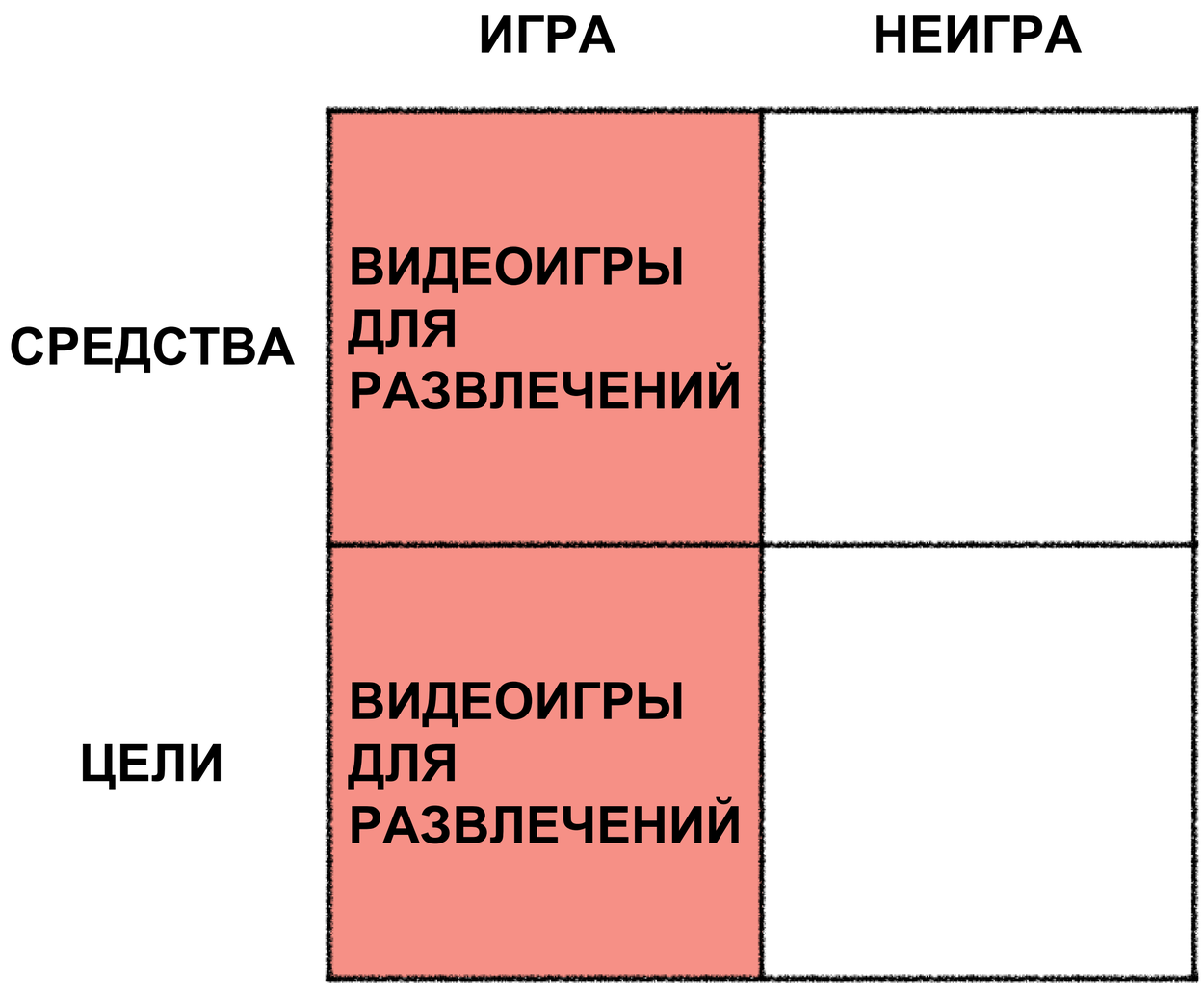
ГЕЙМИФИКАЦИЯ - ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ ГЕЙМ-ДИЗАЙНА В НЕИГРОВЫХ КОНТЕКСТАХ?

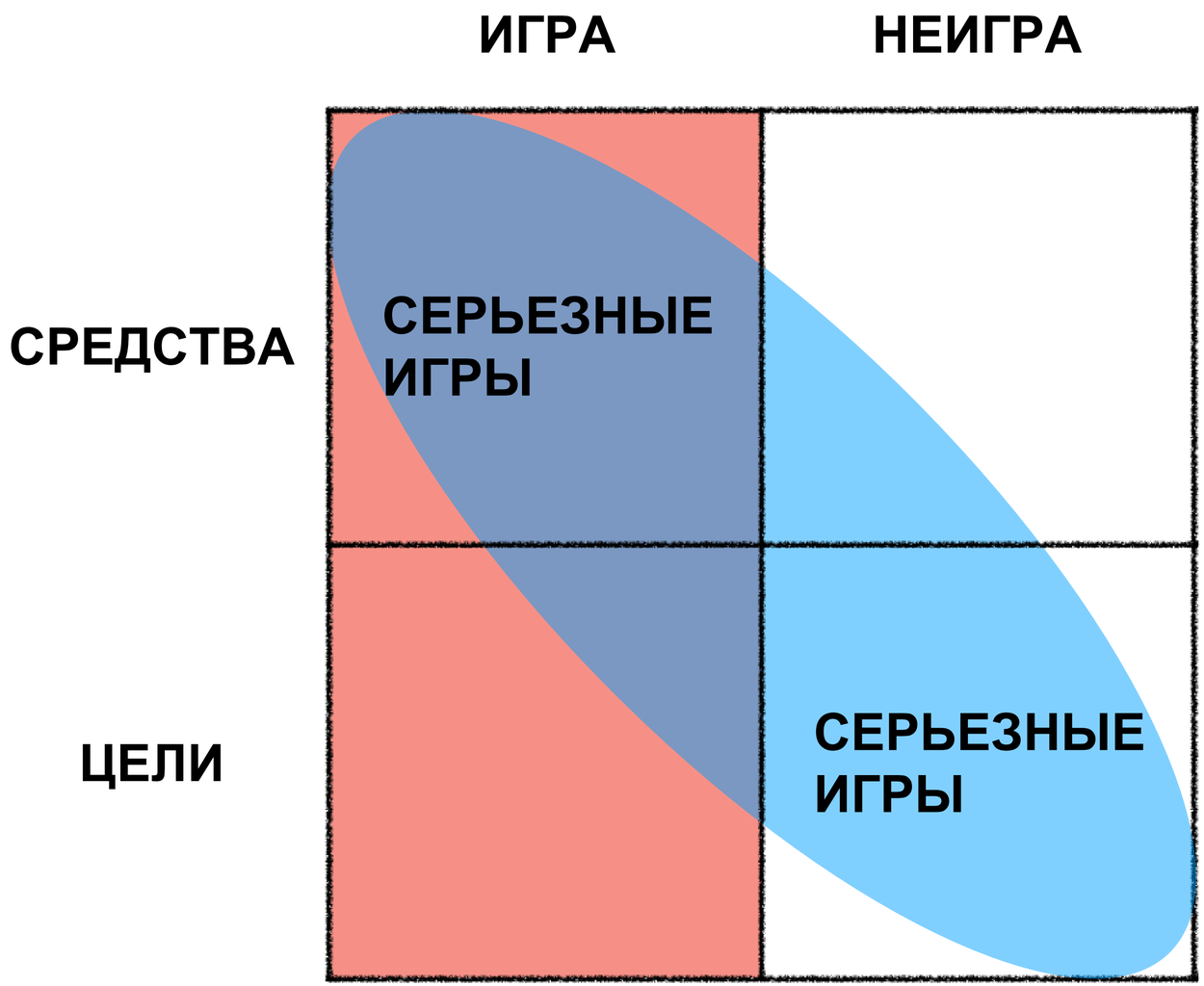
Deterding et al., 2011

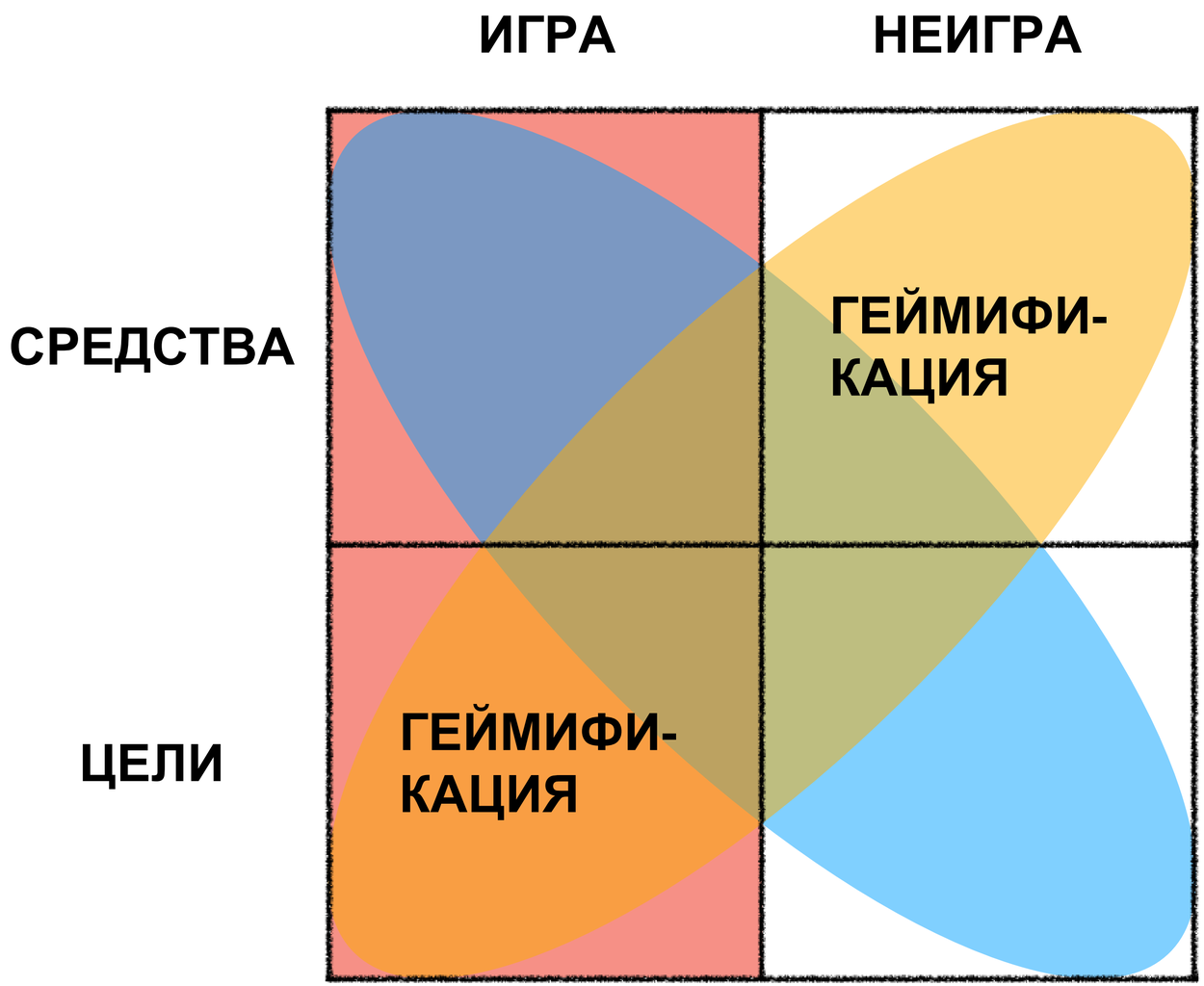
ГЕЙМИФИКАЦИЯ - МЕТОДОЛОГИЯ РАБОТЫ С ЧЕЛОВЕЧЕСКИМ ПОВЕДЕНИЕМ, ОСОБЕННОСТЬ КОТОРОЙ ЗАКЛЮЧАЕТСЯ В ТОМ, ЧТО ИМЕЮЩИЕСЯ ПРОЦЕССЫ ДОПОЛНЯЮТСЯ МЕТАИГРОЙ

Ветушинский, 2020

SCORE
10
HI-SCORE
0000
LIVES

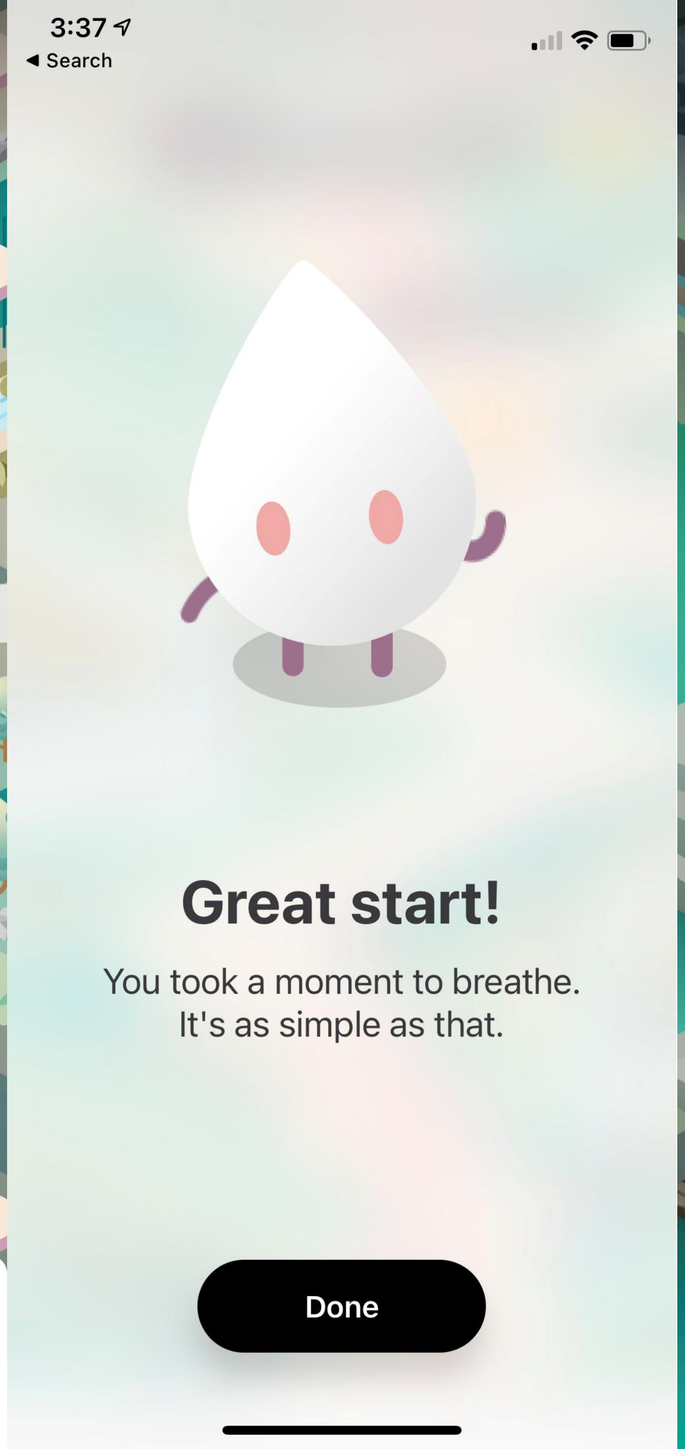

ИГРА
НЕИГРА
СРЕДСТВА
ЦЕЛИ
ВИДЕОИГРЫ ДЛЯ РАЗВЛЕЧЕНИЙ
ВИДЕОИГРЫ ДЛЯ РАЗВЛЕЧЕНИЙ

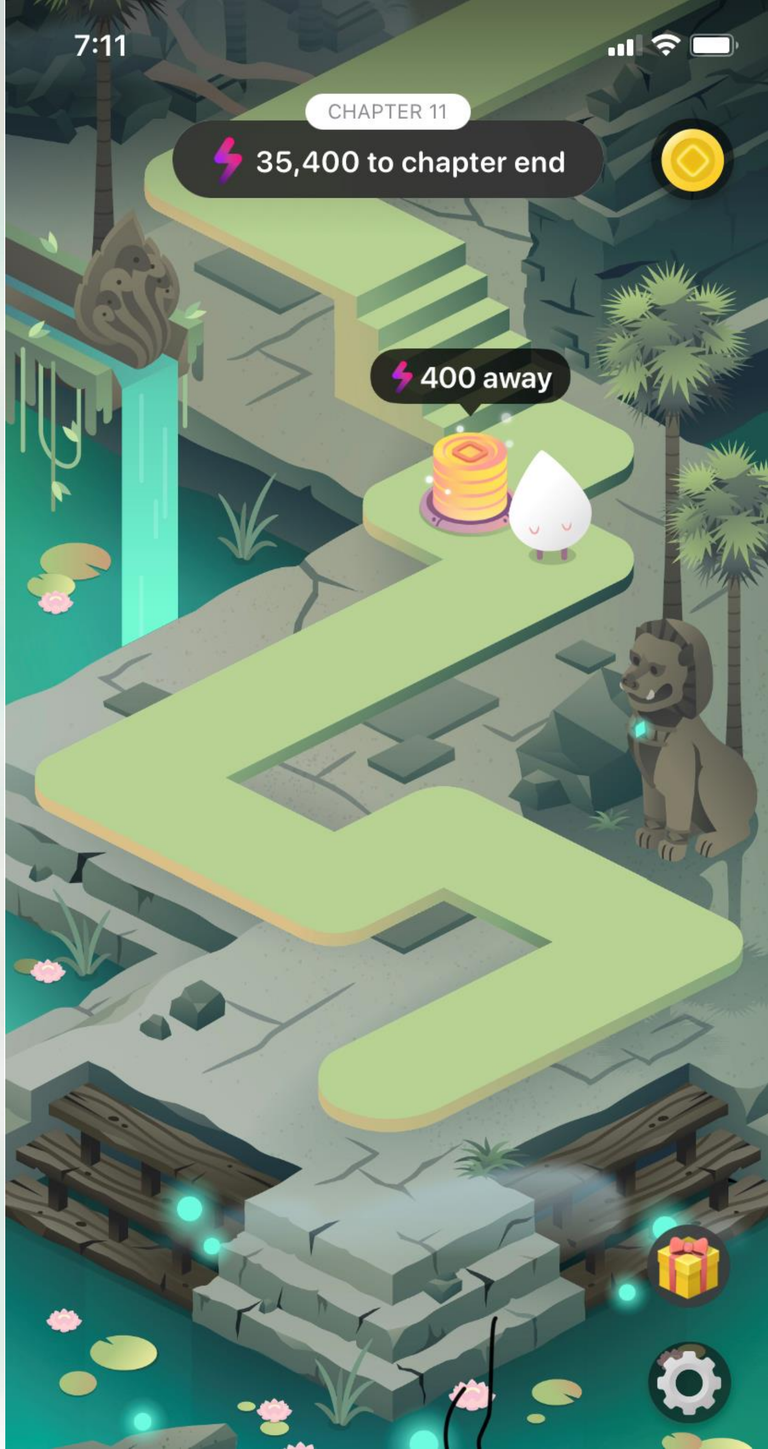

ИГРА
НЕИГРА
СРЕДСТВА
ЦЕЛИ
СЕРЬЕЗНЫЕ ИГРЫ
СЕРЬЕЗНЫЕ ИГРЫ


ИГРА
НЕИГРА
СРЕДСТВА
ЦЕЛИ
ГЕЙМИФИ-
КАЦИЯ
ГЕЙМИФИ-
КАЦИЯ

clinicVR
90
110
88
123/82
25/10
0
11

3:29
You got 450 coins!
It's your first milestone for chapter 1!
Nice job.
Hello, Junyi!
Slide up to see your challenges


3:37
Search
Great start!
You took a moment to breathe.
It's as simple as that.
Done


7:11
CHAPTER 11
35,400 to chapter end
400 away

ГЕЙМИФИКАЦИЯ В ЗДРАВООХРАНЕНИИ

ИГРОВЫЕ РЕШЕНИЯ:

- **ИГРЫ (В ТОМ ЧИСЛЕ СИМУЛЯТОРЫ);**
- **ГЕЙМИФИКАЦИОННЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ**

ОРИЕНТАЦИЯ НА:

- **МЫШЛЕНИЕ (И);**
- **ПОВЕДЕНИЕ (Г)**

ЕСЛИ ПРО МЫШЛЕНИЕ, ТО:

- **ОСВЕДОМЛЕННОСТЬ (И);**
- **ЦЕННОСТНОСТЬ (И, Г);**
- **СОПРИЧАСТНОСТЬ (Г)**

ЕСЛИ ПРО ПОВЕДЕНИЕ, ТО:

- **ОСВОЕНИЕ НАВЫКОВ (И);**
- **ФОРМИРОВАНИЕ ПРИВЫЧЕК (Г)**

СФЕРЫ:

- **ФИТНЕС И ФИЗИЧЕСКАЯ АКТИВНОСТЬ;**
- **МЕНТАЛЬНОЕ ЗДОРОВЬЕ И ОСОЗНАННОСТЬ;**
- **ПРОФИЛАКТИКА ЗАБОЛЕВАНИЙ;**
- **ЛЕЧЕНИЕ И РЕАБИЛИТАЦИЯ;**
- **КОММУНИКАЦИЯ С МЕД. УЧРЕЖДЕНИЕМ**

10:33
◀ Search
LTE

Ready to begin?

Start your journey with session 1 of the Basics

Everybody Headspace

216 people are meditating right now

JOIN IN

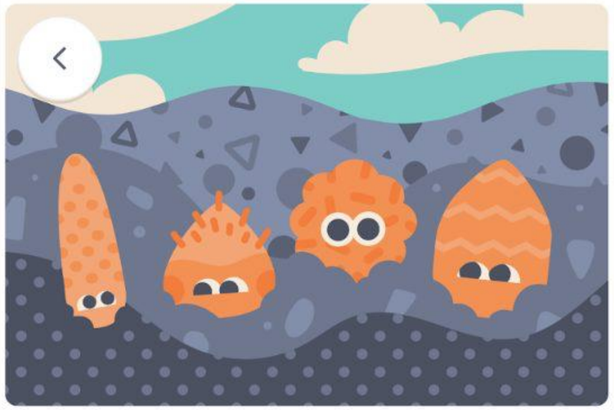
Today's Headspace

Listen with kindness

3-20 MIN · MEDITATION

Home Explore Sleep Timothy

4:00
LTE



Basics

3-10 MIN · COURSE

Live happier and healthier by learning the fundamentals of meditation and mindfulness.

Pick a narrator

MALE VOICE | FEMALE VOICE

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

NEXT SESSION

4:00
LTE

EVERYBODY HEADSPACE

Stillness

LIVE

00:31

YOU

69 people are meditating with you.

habitica | Tasks | Inventory | Shops | Party | Guilds | Group | Challenges | Help | 0 | 53.42

Prime Dynamic
@Makaine • Level 11 Rogue

50 / 50
45 / 280
6 / 54

View Party

Search | Tags

Habits
All | Weak | Strong

Add a Habit

Breaking habits

No films / films
Film as a reward
+1 | -0

No series, anime /

Dailies 2
All | Due | Not Due

Add a Daily

Personal development
0

Meditate 30
Every day untill i die

To-Dos 14
Active | Scheduled | Complete

Add a To-Do

Kennen ICF model

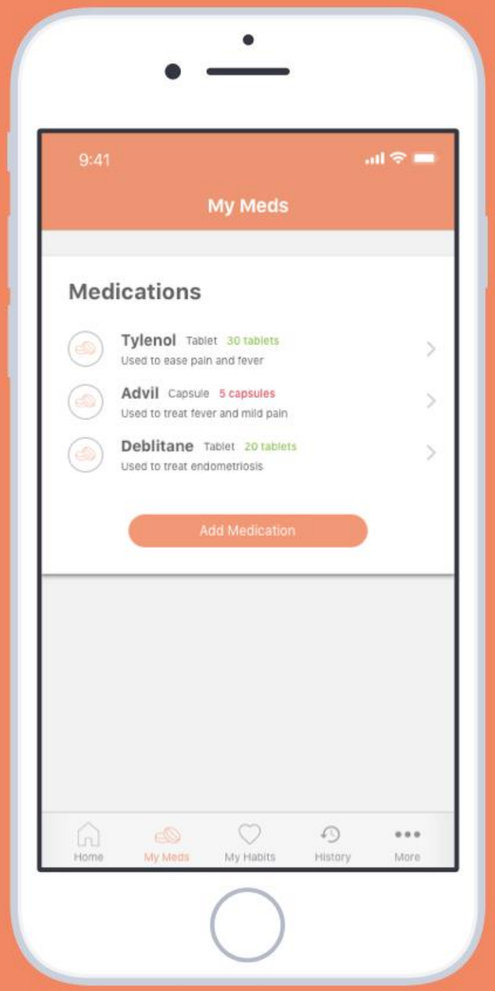
PSD teksten hoofdstuk 2
Lezen
0/10
Cursustekst diagnostische cyclus (De Bruyn et al.,

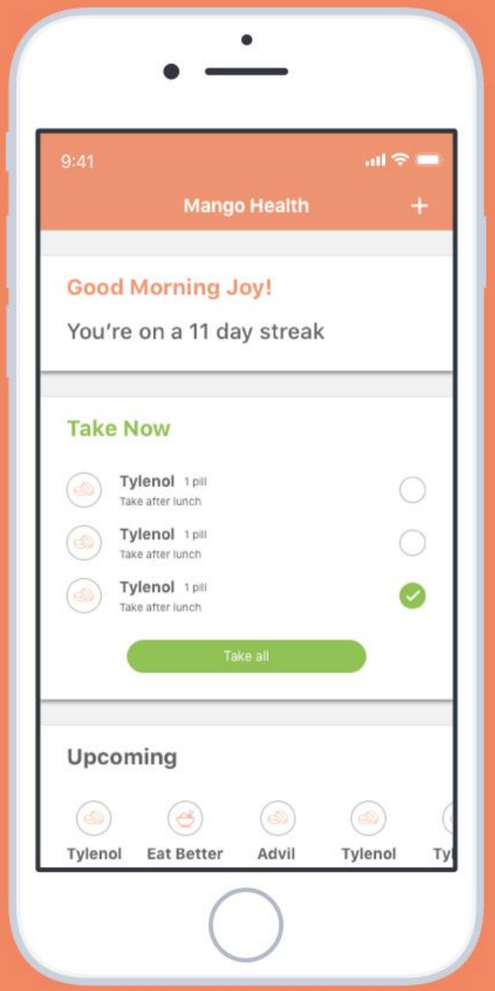
Rewards
All | Custom | Wishlist

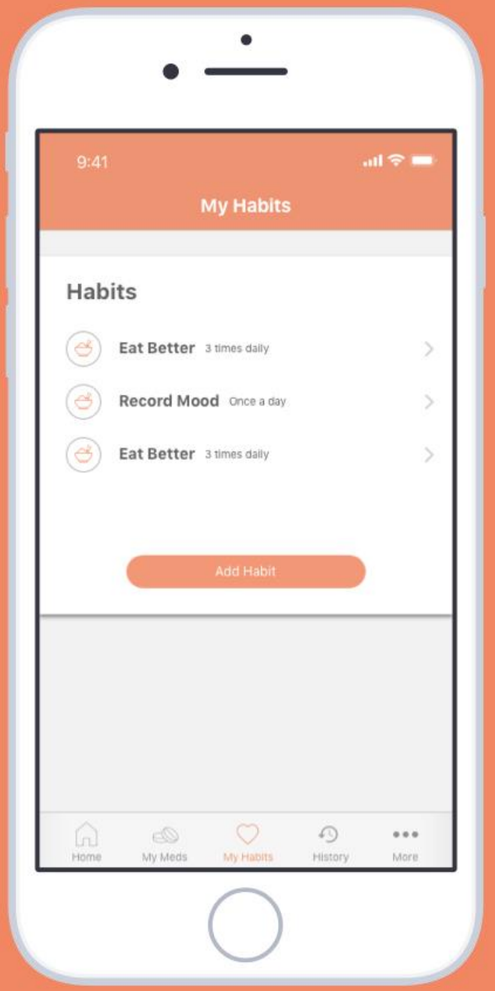
Add a Reward

Film — 10
Anime/cartoon episode — 5
Feed a pet — 5

ACCU-CHEK®
Instant
9:38 am 2-17-20
5.8
mmol/L
12:00
6,1
Estimated HbA1c
Today
61
mmol/L
Average
±63
mmol/L
Deviation
1
2
Hypers
Hypos
160
g
Carbs
2:00
hmm
Activity
Today
09:38
(GMT)
5,8
10
0,8
1,0
45
24
My trend
Report
Connections


9:41
My Meds
Medications
Tylenol Tablet 30 tablets
Used to ease pain and fever
Advil Capsule 5 capsules
Used to treat fever and mild pain
Deblitane Tablet 20 tablets
Used to treat endometriosis
Add Medication
Home
My Meds
My Habits
History
More


9:41
Mango Health
Good Morning Joy!
You're on a 11 day streak
Take Now
Tylenol 1 pill
Take after lunch
Tylenol 1 pill
Take after lunch
Tylenol 1 pill
Take after lunch
Take all
Upcoming
Tylenol
Eat Better
Advil
Tylenol


9:41
My Habits
Habits
Eat Better 3 times daily
Record Mood Once a day
Eat Better 3 times daily
Add Habit
Home
My Meds
My Habits
History
More

Happify.you

Ready to train yourself for happiness?

Start for demo

Choose your problem - face it.

Full list Popular Rare cases

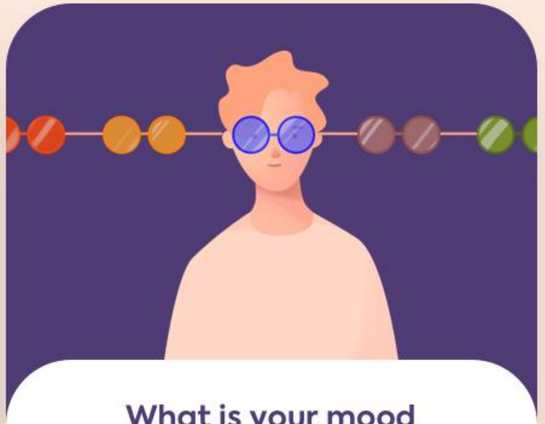
Why is this happening to me all the time?

Why you don't notice me?

Who am I at the really?

Don't touch me!

Add Your Problem



What is your mood today?

Light Anxiety

Confirm

Dec, 2019

mo	tu	we	th	fr	sa	su
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29

ГЕЙМИФИКАЦИЯ - НЕ ВОЛШ

1. **ОЩУЩЕНИЕ ПРИНУДИТЕЛЬНОСТИ ДЕЙСТВИЙ**
2. **ОЩУЩЕНИЕ ПРИНУДИТЕЛЬНОСТИ КОММУНИКАЦИИ**
3. **ОЩУЩЕНИЕ НЕПРОЗРАЧНОСТИ/НЕЗАЩИЩЕННОСТИ**
4. **ОЩУЩЕНИЕ ПОСТОЯННОГО СОПОСТАВЛЕНИЯ С ДРУГИМИ**

ГЕЙМИФИКАЦИЯ МОЖЕТ БЫТЬ СДЕЛАНА ХОРОШО, А МОЖЕТ БЫТЬ ПЛОХО

PBL:
ОЧКИ

БЕЙДЖИ
ЛИДЕРБОРДЫ

Спасибо!